

OBJECT ORIENTED PROGRAMMING IN C++ (Theory)

(Vocational Stream)

(Engineering and Technology Group)

(Computer Science Trade)

Paper-I

(Punjabi, Hindi and English Versions)



Time Allowed : 2 Hours

Maximum Marks : 100

(Punjabi Version)

- ਨੋਟ : (i) ਆਪਣੀ ਉੱਤਰ-ਪੱਤਰੀ ਦੇ ਟਾਈਟਲ ਪੰਨੇ 'ਤੇ ਵਿਸ਼ਾ-ਕੋਡ/ਪੇਪਰ-ਕੋਡ ਵਾਲੇ ਖਾਨੇ ਵਿੱਚ ਵਿਸ਼ਾ-ਕੋਡ/ਪੇਪਰ-ਕੋਡ 125 ਜ਼ਰੂਰ ਲਿਖ ਕਰੋ।
- (ii) ਉੱਤਰ-ਪੱਤਰੀ ਲੈਂਦੇ ਹੀ ਇਸ ਦੇ ਪੰਨੇ ਗਿਣ ਕੇ ਦੇਖ ਲਵੋ ਕਿ ਇਸ ਵਿੱਚ ਟਾਈਟਲ ਸਹਿਤ 28 ਪੰਨੇ ਹਨ ਅਤੇ ਠੀਕ ਕ੍ਰਮਵਾਰ ਹਨ।
- (iii) ਉੱਤਰ-ਪੱਤਰੀ ਵਿੱਚ ਖਾਲੀ ਪੰਨਾ/ਪੰਨੇ ਛੱਡਣ ਤੋਂ ਬਾਅਦ ਹੱਲ ਕੀਤੇ ਗਏ ਪ੍ਰਸ਼ਨ/ਪ੍ਰਸ਼ਨਾਂ ਦਾ ਮੁਲਾਂਕਣ ਨਹੀਂ ਕੀਤਾ ਜਾਵੇਗਾ।
- (iv) ਪ੍ਰਸ਼ਨ-ਪੱਤਰ ਨੂੰ ਤਿੰਨ ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡਿਆ ਗਿਆ ਹੈ (ਭਾਗ-I, ਭਾਗ-II ਅਤੇ ਭਾਗ-III)।
- (v) ਭਾਗ-I ਦਾ ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 1 ਅੰਕ ਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੱਲ ਕਰਨੇ ਲਾਜ਼ਮੀ ਹਨ। ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦਾ ਉੱਤਰ ਇੱਕ ਵਾਕ ਤੋਂ ਹੋਣਾ ਚਾਹੀਦਾ।
- (vi) ਭਾਗ-II ਦਾ ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 3 ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਪਰੀਖਿਆਰਥੀ ਨੇ ਇਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਪੰਜ ਪ੍ਰਸ਼ਨਾਂ ਦੇ ਉੱਤਰ ਦੇਣੇ ਹਨ। ਹਰੇਕ ਉੱਤਰ ਇੱਕ ਪੰਨੇ ਤੋਂ ਵੱਧ ਨਹੀਂ ਹੋਣਾ ਚਾਹੀਦਾ।
- (vii) ਭਾਗ-III ਦਾ ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 5 ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਪਰੀਖਿਆਰਥੀ ਨੇ ਇਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਕੋਈ ਇੱਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਦਾ ਉੱਤਰ ਦੇਣਾ ਹੈ। ਉੱਤਰ ਦੋ ਪੰਨਿਆਂ ਤੋਂ ਵੱਧ ਨਹੀਂ ਹੋਣਾ ਚਾਹੀਦਾ।

ਭਾਗ - I



- _____ ਇੱਕ ਇਨਕਰੀਮੈਂਟ ਆਪਰੇਟਰ ਹੈ।
- C++ (ਸੀ++) ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਦੇ ਕਿੰਨੇ ਭਾਗ ਹੁੰਦੇ ਹਨ ?
- ਫੰਕਸ਼ਨ ਨੂੰ ਅਪਲੋਡਿੰਗ ਕਰਨ ਲਈ ਕੋਈ ਇੱਕ ਤਰੀਕਾ ਦੱਸੋ।
- C++ (ਸੀ++) ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਵਿੱਚ ਕਿੰਨੇ main() ਫੰਕਸ਼ਨ ਵਰਤੇ ਜਾਂਦੇ ਹਨ ?
- ਫਾਇਲਾਂ ਉੱਤੇ ਲਿਖਣ ਲਈ ਕਿਹੜੀ ਸਟਰੀਮ ਵਰਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ ?
- ਮਲਟੀਲੇਵਲ ਇਨਹੈਰੀਟੈਂਸ, ਇਨਹੈਰੀਟੈਂਸ ਦੀ ਕਿਸਮ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। (ਸਹੀ/ਗਲਤ)



7. float x = 11 ਵਿੱਚ ਵੇਰੀਐਬਲ ਦਾ ਨਾਮ ਦੱਸੋ।
8. ਪਾਲੀਮੋਰਫਿਜ਼ਮ ਦਾ ਅਰਥ ਹੈ, "_____", "ਮਲਟੀਪਲ ਫਾਰਮਜ਼"।
9. ਫਾਇਲ ਮੋਡ ਦੀ ਕੋਈ ਇੱਕ ਕਿਸਮ ਦੱਸੋ।
10. ਟੈਪਲੇਟ ਕਲਾਸ ਕਿਸ ਲਈ ਵਰਤੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ ?

ਭਾਗ - II

11. bad() ਅਤੇ good() ਫੰਕਸ਼ਨ ਵਿੱਚ ਕੋਈ ਤਿੰਨ ਅੰਤਰ ਦੱਸੋ।
12. C++ (ਸੀ++) ਵਿੱਚ ਵਰਤੀ ਜਾਂਦੇ ਡਾਟਾ ਟਾਇਪਸ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਉ।
13. ਆਬਜੈਕਟ ਓਰੀਐਂਟ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ ਅਤੇ ਪ੍ਰੋਸੀਜਰਲ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ ਵਿੱਚ ਕੋਈ ਤਿੰਨ ਅੰਤਰ ਦੱਸੋ।
14. ਸਿੰਗਲ ਇਨਹੈਰੀਟੈਂਸ ਤੇ ਸੰਖੇਪ ਵਿੱਚ ਨੋਟ ਲਿਖੋ।
15. ਪਰਿਯੁਕਤ ਵਰਚੁਅਲ ਫੰਕਸ਼ਨ ਤੋਂ ਕੀ ਭਾਵ ਹੈ ?
16. ਸੈਟਟਿਕ ਡਾਟਾ ਮੈਂਬਰ 'ਤੇ ਨੋਟ ਲਿਖੋ।
17. ਟੈਪਲੇਟਸ ਬਾਰੇ ਸੰਖੇਪ ਵਿੱਚ ਲਿਖੋ।



ਭਾਗ - III

18. ਫਰੈਂਡਲੀ ਫੰਕਸ਼ਨ ਬਾਰੇ ਜਾਣਕਾਰੀ ਦਿਉ।
19. C++ (ਸੀ++) ਵਿੱਚ ਕੰਨਸਟਰਕਟਰ ਕੀ ਹਨ ? ਇਸ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ ਬਾਰੇ ਲਿਖੋ।

(Hindi Version)

- ਨੋਟ :
- (i) अपनी उत्तर-पुस्तिका के मुख पृष्ठ पर विषय-कोड/ पेपर-कोड वाले खाने में विषय-कोड 125 अवश्य लिखें।
 - (ii) उत्तर-पुस्तिका लेते ही इसके पृष्ठ गिनकर देख लें कि इसमें मुख पृष्ठ सहित 28 पृष्ठ हैं एवं सभी पृष्ठों पर प्रश्न-पत्र के प्रश्नों का उत्तर देना है।
 - (iii) उत्तर-पुस्तिका में खाली छोड़े गए पृष्ठ/ पृष्ठों के पश्चात् हल किए गए प्रश्न/ प्रश्नों का मूल्यांकन नहीं किया जाएगा।
 - (iv) प्रश्न-पत्र को तीन भागों में बाँटा गया है (भाग-I, भाग-II और भाग-III)।
 - (v) भाग-I का प्रत्येक प्रश्न 1 अंक का है तथा सभी प्रश्न हल करने अनिवार्य हैं। प्रत्येक प्रश्न का उत्तर एक पृष्ठ से अधिक नहीं होना चाहिए।
 - (vi) भाग-II का प्रत्येक प्रश्न 3 अंकों का है तथा परीक्षार्थी को इनमें से कोई पाँच प्रश्नों के उत्तर देने होंगे। प्रत्येक प्रश्न का उत्तर एक पृष्ठ से अधिक नहीं होना चाहिए।
 - (vii) भाग-III का प्रत्येक प्रश्न 5 अंकों का है तथा परीक्षार्थी को इनमें से कोई एक प्रश्न का उत्तर देना है। प्रत्येक प्रश्न का उत्तर दो पृष्ठों से अधिक नहीं होना चाहिए।





18. फ्रेंडली फंक्शन के बारे में जानकारी दीजिए।
19. सी++ में कंस्ट्रक्टर क्या है? इनकी किस्मों के बारे में संक्षेप में लिखिए।

(English Version)

- Note :**
- (i) You must write the subject-code/paper-code 125 in the box provided on the title page of the answer-book.
 - (ii) Make sure that the answer-book contains 28 pages (including title page) and are serialised as soon as you receive it.
 - (iii) Question/s attempted after leaving blank page/s in the answer-book would not be evaluated.
 - (iv) The question paper will comprise of three Parts (**Part-I**, **Part-II** and **Part-III**).
 - (v) Every question of **Part-I** carries 1 mark and all questions are **compulsory** to attempt. The answer of each question should not exceed more than one sentence.
 - (vi) Every question of **Part-II** carries 3 marks and candidate should attempt any five out of these. The answer of each question should not be more than one page.
 - (vii) Every question of **Part-III** carries 5 marks and candidate should attempt any one out of these. The answer of this question should not be more than two pages.



Part - I

1. _____ is an increment operator.
2. How many parts of C++ program are there ?
3. Give any one method to uploading the Function.
4. How many main() functions are used in C++ program ?
5. What type of Stream is used for write on the files ?
6. Multilevel Inheritance is a type of Inheritance. (True/False)
7. Give the variable name in float x = 11.
8. Polymorphism means, "_____", "multiple Forms".
9. Give any one type of File Mode.
10. For what the Template Class are used ?



Part - II

1. Give any three differences between bad() and good() function.
2. Give the information about the uses of data types in C++.
3. Give any three differences between Object Oriented Programming and Procedural Programming.
4. Write a short note on Single Inheritance.
5. What is meant by Pure Virtual Function ?
6. Write a short note on Static Data Member.
7. Write in brief about Template.



Part - III

8. Give the information about Friendly Functions.
9. What are Constructors in C++ ? Write down about its types.

- o O o -

